## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Художественное конструирование»

# по направлению/специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль «Дизайн костюма»

#### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины:

- подготовка студента к самостоятельной профессиональной деятельности, практикующего как индивидуально, так и в составе творческого коллектива;
- рассмотреть общие сведения об одежде, строение мужской, женской и детской фигур, различные виды конструирования одежды разных ассортиментных групп.

#### Задачи освоения дисциплины:

- разобрать методику создания моделей на основе базового конструирования, привести общие сведения об изготовлении лекал, их градации, особенностях раскроя и проведении примерок в процессе изготовления изделий.
- развить профессиональные знания и навыки, направленные на создание новых образцов промышленной продукции, эстетические качества и конкурентноспособность которых обеспечивается процессом дизайн-проектирования, с включением теоретических, инженерно-технических, творческих и других аспектов.

#### 1. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

«Конструирование в дизайне костюма» (Б1.В.ОД.5) является дисциплиной по выбору вариативной части ОПОП по направлению «Дизайн» профиль «Дизайн костюма». Изучение дисциплины способствует реализации требований ФГОС ВО к уровню подготовки выпускника по данному направлению.

Изучение данной дисциплины связано с дисциплинами базовой и вариативной частей: «Спецскульптура», «Спецрисунок», «Проектирование в дизайне костюма», «Основы производственного мастерства», «Выполнение проекта в материале», «Материаловедение в дизайне костюма», «Архитектоника костюма», «Пластическое моделирование», «Основы теории и методологии проектирования», «Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности», «Преддипломная практика», «Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты». Освоенные по дисциплине знания могут служить основой для технического проектирования и моделирования образцов моделей одежды в соответствии с основными тенденциями моды.

### 2. Требования к результатам освоения дисциплины

No	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины		
п/п	компет	компетенции	обучающиеся должны:		
	енции	(или ее части)	знать	уметь	владеть
	ПК-3	способностью	особенности	конструировать	навыками по
		учитывать при	конструирования	базовые основы,	типовому
		разработке	одежды с учетом	творчески	проектированию,
		художественного	свойств	самостоятельно	проведению
		замысла особенности	материалов: ткани,	осуществлять	примерок, по
		материалов с учетом	трикотажа, кожи,	построение	организации

Г					1
		их	меха, нетканых	чертежа	сложных форм
		формообразующих	материалов и др.;	конструкции	костюма,
		свойств	дизайнерского	различного вида	практическими
			проектирования	кроя	методами и
			одежды, о процессе		приемами
			художественно-		конструктивного
			промышленного		моделирования,
			производства		иметь опыт
					реализации
					художественного
					замысла.
	ПК-4	способность	требования	осуществлять	использования
		анализировать и	предъявляемые к	сбор и анализ	теоретических
		определять	одежде в	исходных	знаний в практике
		требования к дизайн-	определенной	данных	проектирования
		проекту и	социокультурной	подготовительно	изделий, создания
		синтезировать набор	среде,	го материала,	и практической
		возможных решений	коммуникативные	проводить	реализации
		задачи или подходов	свойства	необходимые	художественных
		к выполнению	исторического и	предпроектные	образов,
		дизайн-проекта	современного	исследования,	соответствующих
		_	костюма,	логически	темам курсовых
			особенности	обосновывать	работ.
			формирования	авторскую идею	
			новых направлений	и концепцию	
			моды; современные	проекта.	
			дизайнерские	<u> </u>	
			принципы, методы.		

### 3. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 часов)

#### 4. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; выполнение контрольных работ и итогового задания.

## 5. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольные задания, итоговое задание.

Промежуточная аттестация проводится в форме: курсовых работ, экзамена